**1.** Создать 2 проекта. Первый библиотека классов (Class Library - тип проекта) в котором будет описан один класс. (2 поля, 2 конструктора, 2 свойства, 2 метода). Скомпилировать его.

Второй проект - простое консольное приложение. С помощью рефлексии подключить первый проект ко второму. Получить список всех элементов. Создать экземпляр класса. (**40%**)

**2.** Создать некое подобие проводника (тотал командера) для работы с файлами и папками. Реализовать создание папок и файлов, копирование, удаление, перемещение/переименование. (**60%**)

**Дед лайн - 20.11.22**